

CASTELLO DI BIANELLO

ANIMAZIONI DIDATTICHE
GIOCHI ITINERANTI
LABORATORI
MOTRICITÀ

PER INFO [3452323835](tel:3452323835)



@ilcastellodibianello



Comune di Quattro Castella

 **UISP**
sportpertutti
Comitato di Reggio Emilia


anni magici

Immerso nella meravigliosa Oasi Lipu che abbraccia i quattro colli, il Castello di Bianello vi aspetta, ricco di fascino e storia, teatro di memorabili eventi e custode di tradizioni e leggende. La compagnia Passaporta assieme ad Anni Magici e UISP vi propongono animazioni e laboratori rivolte al turismo scolastico per tutte le età, alle famiglie e ai campi gioco.



IL BOSCO MAGICO

Scuola dell'infanzia

Un'avventura da fiaba tra misteri e magie, immersi nel bosco del castello di Bianello.

messaggio educativo: Vivere un'avventura straordinaria si può! Bastano il piacere di giocare insieme, una foresta da esplorare e un castello da favola.

IL CAVALIERE SMEMORATO

Scuole dell'infanzia

Una caccia al tesoro per aiutare un cavaliere sfortunato a risolvere un mistero.

messaggio educativo: L'unione fa la forza e anche un piccolo aiuto può significare tantissimo per qualcun'altro in difficoltà.

IL TESORO DEL CASTELLO

Scuole primarie

Una fantastica caccia al tesoro dove, armati di coraggio, antiche magie e astuzia, salveremo Matilde di Canossa, riportando la pace in tutto il regno.

messaggio educativo: Onestà e lealtà sono valori molto importanti per cui vale la pena affrontare con coraggio anche le più grandi avversità.

URKA C'E' L'ORCO

Scuole primarie

Un orco triste, di nome Urca, non è cattivo come sembra, anzi! Ha bisogno del vostro aiuto per tornare a casa e vincere la sua missione.

messaggio educativo: Non bisogna mai fermarsi alle apparenze ma occorre saper vedere il buono nascosto in ogni creatura, anche se molto diversa da noi.

IL PALIO DEL BIANELLO

Scuole primarie e secondarie inferiori

Il castello di Bianello è senza un Re da troppo tempo: gli antichi popoli dei quattro colli si sfideranno in prove di destrezza e strategia per aggiudicarsi questo onorevole titolo.

LABORATORI

I nostri laboratori offrono integrazioni e approfondimenti degli argomenti trattati durante le avventure, oppure esplorazioni e giochi di ruolo che arricchiscono l'esperienza di animazione.

ARALDICA

Ispirandosi alle regole dell'araldica i ragazzi potranno creare il proprio scudo personale

(dai 5 anni)

LO SCRIPTORIUM MEDIEVALE E I COLORI NATURALI

Nei panni di giovani amanuensi i ragazzi scopriranno la bellezza di decorare una pagina miniata personalizzata, e come creare facilmente dei colori partendo da materie semplici

(dai 7 anni)

ANIMALI FANTASTICI...

E' un orienteering a tutti gli effetti sulle orme di creature mitiche, alla scoperta della soluzione di un enigma. (variante) **GIOCO DI RUOLO**: vede contrapporsi il mondo della foreste e delle creature magiche a quello del castello con i suoi abitanti. Può essere fatta a seguito della fase di orienteering, se questa viene completata velocemente, oppure in sostituzione all'orienteering stesso a seconda delle vostre preferenze

(dai 7 anni)

ALLA CORTE DEI CANOSSA

I ragazzi vivranno un'avventura a squadre nei panni di villici, cavalieri, maghi, cacciatori, fabbri, monaci, e chi più ne ha più ne metta, sfidandosi a chi costruisce il castello più grande e più bello

(dai 7 anni)

INVESTIGATION GAME

Raccogliendo gli indizi lasciati dal monaco Donizone da Canossa, biografo della grancontessa Matilde, i ragazzi avranno la possibilità di rivivere un episodio storico nella veste di veri indagatori del passato, provando a risolvere uno spinoso enigma.

(dai 9 anni)

LABORATORIO MUSICALE

Osserveremo come sono fatti e che suono hanno gli strumenti musicali fatti con materiali riciclati. Poi costruiremo il nostro personale strumento musicale.

(dai 5 anni)

INFO

Per scegliere l'animazione più adatta e **prenotare**:

mail **max.ghirardini@alice.it**
tel **345 2323835** (Massimo).

Alla prenotazione deve seguire la compilazione del **modulo di prenotazione** reperibile su:

www.bianello.it/animazioni
facebook **Castello di Bianello - Magiche Storie**

ORARI

Le animazioni occupano solitamente la mattinata (in media di 2 ore), terminando entro l'ora di pranzo. L'inizio dei laboratori pomeridiani sarà concordato tenendo conto delle esigenze scolastiche per il rientro. Le animazioni ed i laboratori si effettuano tutti i giorni della settimana, domeniche e festività comprese, per gruppi di almeno 20 paganti.

COSTI

COSTO DI OGNI ANIMAZIONE

9 € /BAMBINO (MEZZA GIORNATA)*	15 € /BAMBINO PER UNA ANIMAZIONE E UN LABORATORIO (GIORNATA INTERA)
---------------------------------------	--

COSTO GITE CON I GENITORI

9 € /BAMBINO (MEZZA GIORNATA)*	12 € /BAMBINO PER UNA ANIMAZIONE E UN LABORATORIO (GIORNATA INTERA)
5 € /ADULTO (MEZZA GIORNATA)*	7 € /ADULTO (GIORNATA INTERA)

* **1 €** DI SCONTO PER CHI NON USUIFRUISCE DEGLI SPAZI COPERTI PER PIC NIC

ACCOGLIENZA

Al vostro arrivo nel **piazzale della chiesa di Quattro Castella**, troverete sempre un responsabile che vi accoglierà, fornirà le prime indicazioni e vi accompagnerà al limitare del bosco, dove inizierà la vostra avventura. In questo modo, già durante la salita nel bosco, comincerà l'immersione in un tempo passato e in storie quasi dimenticate.

Si consiglia sempre un **abbigliamento comodo**, preferibilmente scarpe da ginnastica, tuta, k-way e berretto.

Se piove, possiamo organizzare laboratori al coperto, animazioni al castello e, se la pioggia smette, andiamo all'aperto per continuare l'avventura. Se decidete di non venire al castello, avvisate tempestivamente! Cercheremo, se possibile, di concordare un'altra data per rinviare la gita.

Dove siamo?

Via Bianello, 8, 42020 Quattro Castella RE
(Parcheggio e ritrovo alla chiesa di Quattro Castella, **via Marconi 5 42020 Quattro Castella RE**)